



**CÂMARA MUNICIPAL DE
TENENTE ANANIAS**
Toda poder emana do povo!

REQUERIMENTO Nº ____/2026

Sala das Sessões da Câmara Municipal de Tenente Ananias/RN, em 11 de março de 2026.

AUTOR: Vereador José Eduardo Aguiar dos Anjos

**ASSUNTO: SOLICITA A OFERTA DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA GRATUITA PARA
ELABORAÇÃO DE PROJETOS DE CONSTRUÇÃO DE MORADIAS NO MUNICÍPIO
DE TENENTE ANANIAS/RN.**

Senhor Presidente,

O Vereador que a este subscreve, no uso de suas atribuições legais e regimentais, vem respeitosamente requerer, após ouvido o plenário, que seja encaminhado expediente ao Poder Executivo Municipal, solicitando a implementação de assistência técnica gratuita para elaboração de projetos de construção de moradias destinados às famílias de baixa renda no município de Tenente Ananias/RN.

A presente solicitação tem como objetivo garantir que cidadãos que desejam construir ou reformar suas residências tenham acesso ao acompanhamento técnico de profissionais habilitados, como engenheiros e arquitetos, assegurando que as obras sejam realizadas dentro das normas técnicas, com maior segurança, qualidade estrutural e planejamento adequado.

É sabido que muitas famílias enfrentam dificuldades financeiras para arcar com os custos de elaboração de projetos técnicos, o que acaba resultando em construções irregulares ou sem o devido acompanhamento profissional. Dessa forma, a disponibilização desse serviço por parte do município representa um importante avanço social, contribuindo para moradias mais seguras, organizadas e dentro dos padrões legais.

Além disso, a iniciativa fortalece o planejamento urbano do município e promove mais dignidade às famílias que sonham em construir sua casa própria, mas não dispõem de recursos para custear esse tipo de serviço.

Diante do exposto, solicitamos a atenção do Poder Executivo Municipal para a viabilidade e implantação dessa importante ação em benefício da população de Tenente Ananias/RN.

Atenciosamente,

José Eduardo Aguiar dos Anjos
Vereador - Câmara Municipal de Tenente Ananias/RN